

INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA

TURBO 2000

INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA
 INSTRUKCJA UZYTEKOWANIA

AKCES-SYSTEM

AKCES-SYSTEM
 GDAŃSK 80-109
 ul. K. M. 169
 tel. 411-901

TURBO 2000

Pomimo wielu niezaprzeczalnych zalet, ósmio bitowy system "ATARI" ma i swoje wady. Projektanci tego zestawu komputerowego do domowego użytku przewidzieli przede wszystkim współpracę komputera ze stacją dysków. Stosowane przez nich rozwiązania stawiają ten sprzęt na jednym z pierwszych miejsc w swojej klasie. Najłabszym punktem tego komputera jest transmisja z magnetofonu, sprawiająca wrażenie niedopracowanej. Przesył danych odbywa się na zasadzie modulacji częstotliwościowej, z prędkością 600 bitów na sekundę, co sprawia że wczytanie programu o długości około 40 kB trwa prawie 16 minut, przy czym występujące błędy transmisji wydłużają ten czas niejednokrotnie do 20-40 minut.

Rozwiązanie dotychczasowych problemów przynosi oferowany system "TURBO 2000". Podstawową zaletą jest zastosowanie modulacji częstotliwościowej (tak jak w Commodore). Nowe rozwiązanie umożliwia przesył danych z prędkością 6700 bitów/sekundę przy czym wzrost szybkości przesyłu nie ma wpływu na wzrost ilości występujących błędów, a wręcz przeciwnie - zawodność systemu jest pomijalnie mała. Czas odczytu programów w zależności od ich długości waha się w granicach od 15 sekund do 3 minut. Na jednej kasecie typu C-60 mieści się od 30 do 45 programów w zależności od ich długości. W skład przedstawionego systemu wchodzi przeróbka magnetofonu i nowy system operacyjny na taśmie (zapisany w trybie standardowym) lub cartridge (module pamięci stałej ROM). Załączany system całkowicie zmienia oblicze naszego magnetofonu. Poza przedstawione już zaletami mamy możliwość nadawania nazw programom, wyszukiwanie ich według nazwy jak również ich weryfikację.

Przerobiony magnetofon przechodzi z pracy w trybie standardowym do Turbo w sposób automatyczny. We własnym zakresie można w prosty sposób przenieść na TURBO większość programów. TZN. wszystkie programy uruchamiające się z DOS'a, jednoblokowce, wykrzykniki.

Ponieważ system w czasie transmisji używa procesora do pomiaru sygnału, toteż wyłączony jest cały system przerwania. Zatem programy stosujące przerwania w czasie wczytywania (migające napisy, płynący tekst) bez przeróbek z poziomu Asemblera będą blokowały cały system.

W oferowanym rozwiązaniu możliwa jest również praca z komputerem z poziomu BASIC'a lub innego interpretera np. Turbo Basic XL.

URUCHOMIENIE SYSTEMU

W wypadku zestawu z cartridge'em należy włożyć go w złącze przeznaczone do tego celu napisem do przodu. Włączyć komputer nie przyciskając żadnych klawiszy. Na ekranie pojawia się napis "TURBO 2000", za chwilę znika i pojawia się następny "CZY BASIC /T/N/ ?". Jeżeli chcemy używać Basica przyciskamy "T", zgłasza się interpreter tego języka, i widzimy napis "READY". Teraz możemy napisać program lub wczytać z taśmy instrukcja "LOAD", komputer wydaje jeden dźwięk i rozpoczyna wczytywanie. W wersji z systemem na taśmie wczytujemy program Turbo 2000 wciskając klawisz START gdy chcemy pracować z Basic'em lub START i OPTION. Gdy już mamy program gotowy do zapisu na taśmę podłączamy interfejs do drugiego portu joysticka i do magnetofonu.

Następnie piszemy :

SAVE D: nazwa programu

! spacja - system ignoruje pierwsza litere

np.:

SAVE D: MATEMATYKA

I wciskamy RETURN. Komputer wydaje cztery sygnały - gotowość do nagrywania w Turbo 2000, wciskamy w magnetofoni PLAY i RECORD, a następnie RETURN. Nagrywanie trwa aż do pojawienia się napisu READY. W trakcie nagrywania widać poprzeczne paski, które w czasie tzw. "pilota" przesuwają się z góry na dół. Potem podczas odczytu np.: taśmy nagranej na innej magnetofonie po ruchu tych pasków można się orientować, czy właściwa jest prędkość przesuwu taśmy. UWAGA : dla bardziej zaawansowanych możliwe jest także zapisanie programu instrukcją :

LIST D: nazwa programu

I następnie przeprowadzenie weryfikacji. Postępować jak dla stacji dysków.

Ładowanie programów w BASICU zapisanych w systemie TURBO 2000 uruchomić komputer jak powyżej.

Napisać:

LOAD D: nazwa programu

np.:

LOAD D: MATEMATYKA

powoduje wczytanie programu o tytule MATEMATYKA

LOAD D: *

powoduje po odnalezieniu na taśmie pierwszego tytułu zapytanie np.: MATEMATYKA /T/W/ ?

LOAD D: KA*

powoduje po odnalezieniu na taśmie programu o tytule rozpoczynającego się na KA.... zatrzymanie i zapytanie np.: MATEMATYKA /T/W/ ?

LOAD D: @

powoduje odnalezienie i ładowanie pierwszego programu który znajduje się w tym miejscu taśmy.

LOAD D: KA@

powoduje odnalezienie i ładowanie programu którego tytuł zaczyna się na KA... .

LOAD D: KAT/KATYKA

! system ignoruje ten znak w tytule.

Można również po włączeniu komputera i pojawieniu się napisu READY napisać DOS, wówczas widzimy :

R - LOAD&RUN L - LOAD S - RUN C - BASIC

Po przyciśnięciu C system powraca do BASICA, S - powoduje uruchomienie wczytanego programu w BASICU, L - powoduje wczytanie programu.

np.: L>D: MATEMATYKA

L>D: *

L>D: KA*

L>D: @

L>D: KA@

L>D: KAT/KATYKA

Dla ładowania komputer wydaje trzy dźwięki.

LAC: powoduje ładowanie w standardowej transmisji przez port szeregowy.

Ładowanie programów maszynowych.

Czyli większość "gier".

Włączamy komputer ; na pytanie CZY BASIC T/N/ ?

Odpowiadamy "N" następnie przyciskamy R i dalej jak w Basicu np:

R>D: MATEMATYKA

R>D: *

R>D: MA*

R>D: @

R>D: MA@

R>D: MAT/MATYKA

R>D: - standardowa transmisja, porinac LOADER

Gdy wszystko jest OK program się uruchomi.

Gdy pojawi się komunikat

- BŁĄD TRANSMISJI 140 lub 143 oznacza, że program jest źle nagrany lub zniszczona taśma. Można ponowić próbe wczytania .

- BŁĄD TRANSMISJI inny niż 140 i 143 oznacza, że program nie będzie działał w systemie TURBO 2000 - wymaga przerobienia .

- ZŁY FORMAT PLIKU program jest jednoblokowy , wymaga wcześniejszego załadowania programu kopiującego FCOPY 1.45, następnie wczytać program jak do kopiowania, gdy pojawi się napis OUTPUT naciskamy "@" i RETURN, komputer pyta się

BOOT tape I
or disk D
przyciskamy D i po chwili program się uruchamia.

KOPIOWANIE PROGRAMÓW Z TARNSWISJI STANDARD NA TURBO 2000

Włączyć komputer, CZY BASIC T/W ? - N, następnie załadować kopier
PCOPY 1.45 wg. opisu jak wyżej. Wczytać program np:

INPUT.

.....

..... piszemy

C: naciskamy RETURN i ładujemy program

Po załadowaniu pojawia się napis

OUTPUT.

† - czyszczenie pamięci

V - weryfikacja

⊗ - uruchomienie programu

D - przejście do DOS-a

piszemy

D: nazwa programu

słyszemy 4 dźwięki i przystępujemy do zapisu.

Zaleca się przeprowadzenie weryfikacji, w tym celu cofamy
taśmę, przyciskamy V i RETURN, piszemy :

D: nazwa programu i RETURN

gdy otrzymamy komunikat

VERIFY OK znaczy, że wszystko w porządku i zapis jest
dobry.

Następnie przyciskamy ~~†~~ i możemy kopiować kolejne programy.

Przy kopiowaniu pojawiają się LOADERY czyli tzw. wykrzykniki.

UNIVERSAL COPY

Command: INPUT

Enter filename spec:C:

następuje wczytanie programu

XXX bytes in bufor

Command: OUTPUT

Enter filename spec:D:nazwa programu

4 dźwięki i zapis

Command:

możemy kopiować dalsze programy

TURBO LONG COPY

I - wczytanie pliku

O - zapis pliku

P - zamiana przerw

T - zmiana formatu

S - sterowanie silnikiem

A - dopisanie pliku

przyciskamy wczytanie pliku i podajemy C:

gdy wczytamy naciskamy RETURN, następnie zapis i podajemy

D: nazwa programu

UWAGA : nie zmieniać formatu

Wszystkimi tymi programami można kopiować również z systemu TURBO na standardowy. Wówczas wczytujemy przez c: . Należy pamiętać o wcześniejszym nagraniu na taśmę loadera.

**ZYCZYMY MIŁEGO UŻYTKOWANIA
SYSTEMU TURBO 2000**